

FULL STACK DEVELOPER

w/m/d



Wir suchen einen Full Stack Developer (w/m/d), der gemeinsam mit uns moderne, intelligente und ästhetische Webauftritte und Softwareprodukte entwickelt. Wir freuen uns auf dein Engagement, deine Erfahrung und deine Expertise!

DEIN PROFIL:

- Interesse an einer langfristigen Festanstellung in einem kleinen, feinen Team
- Sicherer Umgang mit Javascript, PHP oder Node.js sowie mit SQL und NoSQL
- Erfahrung mit etablierten Frontend- (Vue.js) sowie Backend-Frameworks (Laravel)
- Erfahrung mit Versionskontrolle (GIT) und agilen Workflows
- Erfahrung mit Layout-Tools (Sketch, Experience Designer, Photoshop)
- Ein Auge und Gespür für UX/UI
- Erfahrung in der Anbindung von Webservices
- Hohes Maß an Eigeninitiative und schnelle Auffassungsgabe
- Selbstbewusstsein, Durchsetzungsfähigkeit und Konfliktfähigkeit
- Starke Teamwork- und Kommunikationsfähigkeiten
- Sehr gute Deutsch- und Englischkenntnisse

DEIN PROFIL:

- Teamorientierte Full Stack Frontend- und Backendentwicklung
- Umsetzung von Applikationen auf Basis von Javascript (NodeJS, VueJS), Laravel, SASS, LESS, MySQL/MongoDB
- Erweiterung und Optimierung bestehender Applikationen
- Unterstützung von Aufwandsschätzungen und Planung neuer Features
- Verantwortungsbewusste Unterstützung des Teams bei diversen kunden- & projektspezifischen Aufgaben
- Umsetzung und Erweiterung von WordPress-basierten Websites, Themes und Plugins
- Daily Business Aufgaben (Fixes, Updates)

WIR:

- sind ein junges, erfolgreiches Unternehmen im Bereich #allthingsdigital
- entwickeln moderne, intelligente und ästhetischen Webauftritte
- arbeiten partnerschaftlich und auf Augenhöhe mit viel Spaß
- bieten interessante und abwechslungsreiche Aufgabengebiete
- haben flache Hierarchien und ein familiäres Betriebsklima
- zahlen fair und leistungsbezogen mind. 2.800 € brutto
Überzahlung je nach Qualifikation möglich

NEUGIERIG GEWORDEN?

Dann sende Deine aussagekräftige Bewerbung inkl. Lebenslauf und möglichem Eintrittstermin z.H. Marcelo Atria an:

joinus@bitberry.io